

## **S13 Taller de Fotografía y vídeo digital (nivel avanzado)**

### **Ficha**

Tipo	Taller
Ciclo	Segundo
Duración	Curso completo
Días	jueves
Horario	18:30 a 20:00
Aula	Aulario EIP-APFA aula INFO 3
Primer día	5 octubre 2017
Último día	17 mayo 2018

### **Coordinadora**

D.<sup>a</sup> Yolanda Aragón Carretero

### **Profesorado**

D.<sup>a</sup> Ángela Rosa Bares  
D.<sup>a</sup> Nuria Palomero Fernández  
D. Francisco J. Moreno Ruiz

### **Descriptor de la asignatura**

Cada vez más incluimos en nuestros trabajos personales o profesionales fotografías, presentaciones y vídeos que hacemos nosotros mismos o que encontramos en otros medios como Internet. Como novedad y debido a las necesidades detectadas en años anteriores, este año ofertaremos dos niveles (principiante y avanzado). Los contenidos y metodología a desarrollar en cada uno de los niveles se detallan a continuación:

**Nivel avanzado (II):** Con este nivel avanzado pretendemos que nuestros alumnos/as se perfeccionen en las herramientas de expresión basada en imágenes y vídeos. Profundizaremos en los contenidos dados en años anteriores (presentaciones, vídeos, álbumes digitales y blog), así como nos adentraremos en nuevos usos de la imagen y el video a través de otras herramientas para la edición de audio e imagen como Audacity, Genial.ly, Pixton y Códigos QR. De esta forma pretendemos consolidar un grupo de alumnos/as que se pueda encargar de forma autónoma del desarrollo de proyectos de creación audiovisual.

La asignatura se propone como un taller práctico cuya metodología variará, en función de las necesidades y particularidades de los alumnos/as, desde el trabajo individual a la realización de proyectos mediante trabajo en grupos. De esta manera pretendemos dar respuesta a las carencias detectadas en años anteriores

### **Programa de la asignatura**

1. Presentación y puesta en marcha del taller (1 sesión)
2. Repaso de contenidos de años anteriores (2 sesiones)
3. Edición de audio con Audacity (5 sesiones)
4. Proyectos basados en infografía con Genill.ly (5 sesiones)
5. Proyectos basados en códigos Qr (5 sesiones)
6. Proyectos basados en Pixton (5 sesiones)
7. Clausura: presentación de los proyectos realizados (1 sesión)